

# Tween系ライブラリの紹介

kimucha(木村 雄一)

<http://connect2.jp/>

# Tweener

正直いって今更？という人も  
多いかもしれませんが

# 概要

- 3rd Party tween ライブラリ
- AS3版とAS2版ある
- MIT License
- 現在の安定版はversion 1.26.xx
- svnリポジトリから最新版 1.31.69
- tweener – Google Code  
<http://code.google.com/p/tweener/>
- tweener – Documentation  
<http://hosted.zeh.com.br/tweener/docs/en-us/>

# 基本的な使い方

addTween() メソッド

```
import caurina.transition.Tweener;  
Tweener.addTween(target, { x:200, y:200, time:4, transition:"linear",  
.. params } );
```

Tweenerをimport  
Tweener.addTween(対象オブジェクト, パラメータ);

これだけ

すごく……簡単です

# 割とスルーされてるメソッド

addCaller()メソッド

```
import caurina.transition.Tweener;  
Tweener.addCaller(target, { time:4, count:3, onUpdate: myFunction,  
transition:"linear", .. params } );
```

```
private function myFunction():void {  
    func..  
}
```

# 使いどころは？

回数限定のsetInterval的な

# パラメータ

base	初期値設定(array,object)	onCompleteParams
count		onComplete
delay	遅延(Number)	completeハンドラ(function)
time	tweenさせる時間	onError
transition	tweenの種類を指定(String)	errorハンドラ
		onStartParams
		onStart
		startハンドラ
		onUpdateParams
		onUPdate
		updateハンドラ

など



# 制御できるプロパティ

1.26系 → 1.31系で結構かわりました

## ColorShortcuts

ColorMatrixFilter依存のプロパティ、他

color, colorTransform, brightness, contrast, hue, saturation, ...

## CurveModifiers

bezier

## DisplayShortcuts

scale, autoAlpha, ...

## FilterShortcuts

flash.filters.\* 系ほぼ網羅

## SoundShortcuts

volume, pan

## TextShortcuts

TextFormatプロパティ

# サンプル

<http://connect2.jp/sample/wcanminias04/sample.html>

# 他のTween系ライブラリ

## TweenLite

名前どおり、軽量なTweenライブラリ

Free (商用利用可?)

<http://blog.greensock.com/tweenliteas3/>

## Go

fusekitの作者の人のAnimation Platform

(fusekit 3ではないとのこと)

MIT License

<http://www.goasap.org/>

(今回は触れません)

# TweenLite

基本的な使い方 (Tweenenerに似てるかも)

```
import fl.motion.easing.*;  
//fl.motion.easing パッケージのイーasing関数利用  
import gs.TweenLite;  
TweenLite.to(target, duration, { params } );
```

```
TweenLite.from(target, duration, { params } );
```

filterまわりのTweenは

TweenFilterLite

<http://blog.greensock.com/tweenfilterliteas3/>

# Tweener vs TweenLite

- 扱えるプロパティはTweenerのほうが豊富
  - オブジェクトが増えると速度的にはTweenLite のが速いらしい
- [Bench](#)
- 利用者はTweenerが多い  
(困った時にアドバイスもらえるかも)
  - TweenLite.from()はTweenerにはない

基本的には好みで選んでOKじゃないでしょうか

使ったことない人はとにかく  
一度つかってみましょう！

使いやすいよ！

以上です

ありがとうございました